

MUVI LAB

PROGRAM

MUVI 06 / 2016: MUVI LAB

DRUGI DAN

ORGANIZATOR

Muzejski dokumentacijski centar

Ilica 44/II, 10000 Zagreb

T: + 385 1 48 47 897 | F: + 385 1 48 47 913 |

www.mdc.hr | info@mdc.hr

DATUM ODRŽAVANJA

2. prosinca 2016.

MJESTO ODRŽAVANJA

Muzej suvremene umjetnosti

Avenija Dubrovnik 17, 10000 Zagreb

MUVI LAB [FESTIVAL MULTIMEDIJSKIH I WEB PROJEKATA]

MJESTO ODRŽAVANJA

Dvorana Gorgona, Muzej suvremene umjetnosti

VRIJEME ODRŽAVANJA

2. prosinca 2016. [9.30 – 15.30 sati]

FP2 [FILMSKI PROGRAM 2]

[MUVI 06: muzeji-video-film / svi filmovi]

MJESTO ODRŽAVANJA

Prostor 'Ekstenzija', Muzej suvremene umjetnosti

VRIJEME ODRŽAVANJA PROJEKCIJA

2. prosinca 2016. [10 – 16.30 sati]

9.30 – 10.45

9.30 – 9.45

IZLOŽBA 'BAUHAUS – UMREŽAVANJE IDEJA I PRAKSE'

HR, produkcija: Muzej suvremene umjetnosti, Zagreb i Revolucija, d.o.o., Zagreb

VRSTA aplikacija, interaktivni vodič

GODINA 2015.

AUTORSKI TIM Vladimir Končar

REALIZACIJSKI TIM Maja Roknić, Vladimir Končar [režija, scenarij, kamera, montaža]

9.45 – 10.00

ZANIMLJIVI ZVUKOVI

HR, produkcija: Tiflološki muzej, Zagreb

VRSTA aplikacija

GODINA 2016.

AUTOR Dominik Kisić

REALIZACIJSKI TIM Dominik Kisić, Ivan Pavić

10.00 – 10.15

APLIKACIJA TESLA LAB U TEHNIČKOM MUZEJU NIKOLA TESLA

HR, produkcija: Fakultet elektrotehnike i računarstva (FER), Zagreb i Tehnički muzej 'Nikola Tesla', Zagreb

VRSTA interaktivna web aplikacija

GODINA 2016.

AUTORSKI TIM Tomislav Hren [autor], doc. dr. sc. Marin Vuković [mentor], Renato Filipin [stručni suradnik]

REALIZACIJSKI TIM Tomislav Hren [konceptija i programiranje], doc. dr. sc. Marin Vuković [mentor, stručni suradnik, organizacija], Renato Filipin [stručni suradnik za sadržaj], Boris Cvjetanović [kamera], Markita Franulić [organizacija]

10.15 – 10.30

BETINSKI BRODOGRADITELJ 3D

HR, produkcija: Muzej betinske drvene brodogradnje i Momentum studio, Five

VRSTA interaktivna 3D igra

GODINA 2015.

AUTORSKI TIM Kristijan Mršić, Dragan Kadoić

REALIZACIJSKI TIM Kristijan Mršić, Dragan Kadoić

10.30 – 10.45

STAROHRVATSKA BAŠTINA U NOVOM SVJETLU, 2016.

HR, produkcija: Arheološki muzej Zadar

VRSTA multimedijaska izložba

AUTORSKI I REALIZACIJSKI TIM Gordana i Zorislav Šojat

10.45 – 11.00

MUZEJI ZAJEDNO - PROŠIRENA STVARNOST

HR, produkcija: Conoko d.o.o. Zagreb

VRSTA izložba 3D tehnologijom na javnom prostoru
GODINA 2016.

AUTORSKI TIM Smart Guide

REALIZACIJSKI TIM Conoko, Astarta plus, Đir po Zagrebu, Mobile Vision

11.00 – 11.15 razgovor

11.15 – 12.45

11.15 – 11.30

ISTARSKI TRADICIJSKI INSTRUMENTI ONLINE (ITI)

HR, produkcija: Etnografski muzej Istre/Museo etnografico dell'Istria, Pazin

VRSTA web aplikacija, virtualna zbirka/baza podataka
GODINA 2016.

AUTORSKI TIM Mario Buletić i Dario Marušić

REALIZACIJSKI TIM Mario Buletić i Dario Marušić FWD grupa

11.30 – 11.45

UMREŽAVANJE DIGITALNIH ZBIRKI HRVATSKOG MUZEJA TURIZMA I VIRTUALNOG MUZEJA TURIZMA MUVITUR – ISKUSTVA, MOGUĆNOSTI I IZAZOVI

HR, produkcija: Hrvatski muzeja turizma, Opatija

VRSTA aplikacija, online izložba, virtualni muzej, online katalog
GODINA 2016

AUTORSKI TIM Nataša Babić, Goran Zlodi

REALIZACIJSKI TIM Link2 d.o.o. [Luka Maroević, Ivica Sačer, Ivanka Maroević, Ivica Hršak]

11.45 – 12.00

WEB ARHIV ANTI-MUZEJ VLADIMIR DODIG TROKUT, 2016.

Studij dizajna/Arhitektonski fakultet, Sveučilište u Zagrebu

Sanja Kuzmanović [studentica], Ivan Doroghy [mentor], Darko Schneider [komentor],
Tomislav Vlainić [asistent]

AUTORSKI TIM Vladimir Dodig Trokut, Sanja Kuzmanović

REALIZACIJSKI TIM Vladimir Dodig Trokut, Sanja Kuzmanović, Darko Schneider, Tomislav Šola,
Branko Cerovac, Nikola Albaneže, Slavko Timotijević, Branka Prša, Pavel Posavec

12.00 – 12.15

MULTIMEDIJA STUDIJA GALERIJE ANTUNA AUGUSTINČIĆA

HR, produkcija: Applicon d.o.o., Samobor

VRSTA aplikacija, interaktivni kiosci, online fundus, web stranica
GODINA 2016.

AUTORSKI TIM Božidar Pejković, Davorin Vujčić, Applicon d.o.o.

REALIZACIJSKI TIM Božidar Pejković, Davorin Vujčić, Applicon d.o.o.

12.15 – 12.30

MULTIMEDIJA GRADSKOG MUZEJA VUKOVAR

HR, produkcija: Gradski muzej Vukovar

12.30 – 12.45

S GUPCEM U MUZEJU

HR, produkcija: Muzeji Hrvatskog zagorja – Muzej seljačke bune, Gornja Stubica

VRSTA interaktivni kiosci

GODINA 2014-2016

AUTORSKI TIM Vlatka Filipčić Maligec, Ivana Škiljan

REALIZACIJSKI TIM Link2 [Goran Zlodi, Luka Maroević, Ivanka Maroević]

12.45 – 13.00

razgovor

13.00 – 13.30

ručak i druženje

13.30 – 14.45

13.30 – 13.45

VIDEO SPOT I VIRTUALNA ŠETNJA S VOĐENJEM KROZ EUFRAZIJEVU BAZILIKU U POREČU ZA PROJEKT EX.PO AUS

HR, produkcija: Istarska županija, NOVENA d.o.o., Zagreb

VRSTA video i virtualna šetnja

GODINA 2014.

AUTORSKI I REALIZACIJSKI TIM Vladimir Torbica [voditelj projekta], prof., Sandra Ilić i Iva

Šegota [koordinatore projekta], Ervin Šilić Novena d.o.o. i Hand Desing d.o.o. [producent],

Ivan Matejčić [autor teksta]

13.45 – 14.00

U SUSRET VIRTUALNOM ARHEOLOŠKOM MUZEJU U ZAGREBU

HR, produkcija: Arheološki muzej u Zagrebu

VRSTA virtualni muzej

GODINA 2012. – 2016.

AUTORSKI TIM Ana Solter [Arheološki muzej u Zagrebu]

REALIZACIJSKI TIM Ana Solter [Arheološki muzej u Zagrebu], dr. sc. Dubravko Gajski [Geodetski fakultet, Zagreb], Roberto Vdović [Arhitektonski fakultet, Zagreb]

14.00 – 14.15

DIY HOLOGRAM ZAGORKA

HR, produkcija: Centar za ženske studije, Zagreb i Radiona.org, Zagreb

VRSTA hologram

GODINA 2015.

AUTORSKI TIM Deborah Hustić, Ana Pavlić, Davor Jadrijević, Mario Pavlić

REALIZACIJSKI TIM Davor Jadrijević, Mario Pavlić

14.15 – 14.30

VIZUALIZACIJA PRAPOVIJESNOG NASELJA VUČEDOL

HR, produkcija: Design Studio D, Vinkovci za Muzej vučedolske kulture, Vukovar

VRSTA 3D animacija

GODINA 2015.

AUTORSKI TIM prof. dr. sc. Aleksandar Durman; Mirela Hutinec, dipl. arheolog; Darko Puharić, Design Studio D

REALIZACIJSKI TIM prof. dr. sc. Aleksandar Durman; Mirela Hutinec, dipl. arheolog; Darko Puharić, Design Studio D

14.30 – 14.45

DIGITALNI SADRŽAJI TVRĐAVE BARONE

VRSTA aplikacija tehnologije proširene stvarnosti u interaktivnim AR vidikovcima, digitalni sadržaji na pametnom stolu

GODINA 2015.

AUTORSKI TIM konzorcij KADEI; Grad Šibenik; Muzej grada Šibenika (Tvrđava kulture – Šibenik)

REALIZACIJSKI TIM Matija Bumbak, Ivana Bujas Rupić, Gorana Barišić Bačelić, Josip Pavić, Maja Štritof, Hrvoje Budin, Ervin Šilić, Tomislav Žaja, Zoran Budak, Božidar Pergar

14.45 – 15.00 razgovor

15.00 – 15.30

MUVI: forum

15.00 – 15.15

PROŠIRENA STVARNOST TVRĐAVE BARONE

HR, produkcija: HR Grada Šibenik, konzorcij KADEI
GODINA 2015.

15.15 – 15.30

IZLOŽBA DIVOVI PATAGONIJE

HR, produkcija: Conoko d.o.o. Zagreb
VRSTA tablet VR animacija i Oculus rift
GODINA 2016.