

MUSEAR Hackathon

@ Tehnički muzej Nikola Tesla



Vrijeme: 12. i 13. prosinca 2022. (ponedjeljak i utorak)

Mjesto: Tehnički muzej Nikola Tesla, Savska cesta 18, Zagreb

Prijave: Registracija pri <https://forms.gle/TzEsSACHvrRcNok66> ili slanjem e-maila na renata@novena.hr do 9. prosinca 2022.

Glavni organizator: Novena, Zagreb

Dodatne informacije: molimo nazovite +385 91 332 5348 ili pošaljite e-mail na renata@novena.hr (Renata Razum).



TEHNIČKI MUZEJ
NIKOLA TESLA



musear



Co-funded by
the European Union

Što je MUSEAR platforma?

MUSEAR platforma je digitalni sustav od više modula koji omogućuje jednostavno stvaranje, održavanje i konzumiranje multimedijalnih mobilnih aplikacija. Primarna namjena MUSEAR platforme je olakšati stvaranje prezentacije digitalnih narativa u području kulturne baštine (muzeji i galerije), te turizma.

Za stvaranje digitalnih narativa u MUSEAR platformi nije potrebna instalacija softvera već se uređivanje i objavljivanje prezentacija čini korištenjem web aplikacije unutar browsera (*zero install*). MUSEAR prezentacije su multimedijalne i omogućavaju prikaz slika, teksta, zvuka, video zapisa, 3D modela i animacija, 360 slika i 360 videa.

Interakcija unutar MUSEAR platformi proteže se od jednostavnih tranzicija između scena do proizvoljno složenih logika koje se po želji i znanju mogu programirati u programskom jeziku Lua.

MUSEAR platforma razvijena je u sklopu istoimenog europskog projekta i njenom razvoju sudjelovali su IT stručnjaci, interpretatori baštine i stvaratelji koji se izražavaju u digitalnim medijima.

Cilj hackathona

Niz hackathona i prezentacija održava se diljem Europe: *Iron Curtain Museum* — Gornji Čatar (HU), *Muzej Lepenski vir* — Donji Milanovac (RS), *Museo dei bambini di Roma* — Rim (IT), *Tehnički muzej Nikola Tesla* — Zagreb (HR), *Ludwig Museum* — Budimpešta (HU). Cilj serije ovih okupljanja jest promocija MUSEAR platforme kao korisnog i isplativog alata koji će omogućiti subjektima u području kulture (i drugdje) ekonomično i proaktivno stvaranje digitalnih narativa koji svojom fleksibilnošću i jednostavnošću izrade mogu biti

sjajna tehnološka potpora stalnim postavima, privremenim izložbama, gradskim turama i jednodnevnim događajima.

Tko se može prijaviti?

Prijaviti se može bilo tko, bez ograničenja. Događaj je prvenstveno namijenjen kustosima, muzejskim djelatnicima, edukatorima, stvarateljima u području kulture i umjetnosti, te IT stručnjacima. Pozvani su i stari i mladi; i etablirani profesionalci i studenti; i programeri i osnovni korisnici računala. Prijave su pojedinačne ili grupne (do 3 sudionika). Hackathon se održava na engleskom jeziku. Svi sudionici (pojedinci i grupe) trebaju donijeti barem jedno prijenosno računalo (a poželjno je i da svi članovi jedne grupe imaju svoja računala). Sudjelovanje je besplatno.

Kako se prijaviti?

Prijavite se putem Google obrasca <https://forms.gle/TzEsSAcHvrRcNok66> do 9. prosinca 2022. ili pošaljite e-mail na renata@novena.hr s popisom sudionika (grupna ili individualna prijava) što je prije moguće, a najkasnije do 9. prosinca. Potrebni podaci za svakog sudionika su: ime i prezime, mjesto boravišta, godina rođenja, zanimanje, poslodavac, broj mobitela i važeći e-mail. Ako se prijavljujete kao grupa, molimo dajte naziv svojoj grupi. Sve prijave bit će potvrđene putem e-maila ili telefona, te će biti dostavljen detaljan raspored. Za sva pitanja nazovite +385 91 332 5348.

Molimo vas da ne čekate zadnji trenutak za prijavu jer je maksimalni broj sudionika ograničen. Hvala!

Sadržaj hackathona

Na hackathonu sudionici stvaraju digitalne prezentacije narativa kojima reinterpetiraju tehničku kulturnu baštinu čuvanu u Tehničkom muzeju Nikole Tesle u Zagrebu. Hackathon traje dva dana po određenom rasporedu predavanja i grupnog rada gdje se s mentorima obrađuju teme: razvoj scenarija, snimanje i priprema digitalnih materijala, korištenje MUSEAR platforme. Predavanja drže profesionalci iz područja interpretacije kulturne baštine.

Nakon predavanja grupe sudionika osmišljavaju i stvaraju svoje digitalne narative temeljem sadržaja u samom prostoru muzeja (izložaka). Tijekom rada s MUSEAR platformom, grupe su potaknute na samostalni rad, no uvijek su dostupni i mentori s kojima mogu riješiti nedoumice.

Svaka grupa osmišljava i stvara svoj digitalni narativ temeljem jednog ili više izložaka muzeja. Teme i odabrani muzejski predmeti za reinterpetaciju bit će objavljeni uskoro.

Pri završetku grupno se demonstriraju prezentacije i evaluiraju po više kriterija, te se proglašava pobjednički tim. Pobjednički tim dobit će potporu za finalizaciju izrađene digitalne prezentacije za Tehnički muzej Nikola Tesla. Oblici potpore mogu uključivati snimanje i obradu digitalnih materijala, savjete za tehničke aspekte i narativnu strukturu, te pomoć pri izradi složenijih scena i programiranju.

Uvjeti

Ovaj događaj financiran je sredstvima Europske unije. Izneseni stavovi i mišljenja su stavovi i mišljenja autora i ne moraju se podudarati sa stavovima i mišljenjima Europske unije ili Europske izvršne agencije za obrazovanje i kulturu (EACEA). Ni Europska unija ni EACEA ne mogu se smatrati odgovornima za njih.

Slanjem prijave na ovaj događaj prihvaćate da se vaši osobni podaci koriste za potrebe organizacije hackathona, da se pohranjuju i obrađuju za potrebe izvještavanja rada na projektu u sklopu kojeg je ovaj događaj organiziran (Creative Europe projekt MUSEAR). Vaši podaci ostat će tajni, neće se objavljivati niti će se dijeliti izvan kruga osoba zaduženih za organizaciju ovog događaja ili MUSEAR projekta. Osoba zadužena za obradu i čuvanje podataka je Renata Razum (renata@novena.hr). Na vaš zahtjev, vaši osobni podaci mogu se pobrisati u bilo kojem trenutku.

Organizator događaja zadržava pravo otkazivanja, izmjene, dopune, nadogradnje ili promjene ovog događaja u bilo kojem aspektu uključujući njegov sadržaj, uvjete, popis sudionika i organizatora bez prethodne najave.

U slučaju dolaska iz drugih gradova, troškove puta i smještaja snose sami sudionici hackathona. Sudjelovanje na hackathonu je besplatno.

